



Edu4AI

Artificial Intelligence and Machine Learning to foster
21st century skills in secondary education

<https://www.edu4ai.eu>



Contact Coordinator
Dr. Konstantina Geramani
IN2 Digital Innovations GmbH
edu4ai@in-two.com
+49-8382-9091064



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Project Reference: 2020-1-DE03-KA201-077366

Künstliche Intelligenz (KI) ist eine der Technologien, die unsere Gesellschaft, Wirtschaft und Arbeitsplätze in den nächsten Jahrzehnten stark verändern werden. Einige der bekanntesten Beispiele für KI-Anwendungsbereiche sind autonomes Fahren, Chatbots, Sprachassistenten, Internet-Suchmaschinen. Die frühe Ausbildung in künstlicher Intelligenz geht über das rechnerische Denken hinaus und untersucht, wie Computer wahrnehmen, denken, handeln, lernen, Entscheidungen treffen, schaffen, wahrnehmen und verstehen. Obwohl eine frühzeitige Ausbildung in KI als Notwendigkeit erscheint, gibt es kein Regelwerk für den Einsatz künstlicher Intelligenz in Schulen. Zwar wurden verschiedene technische Lösungen und Initiativen mit vielversprechenden Ergebnissen für personalisiertes und kreatives Lernen und die Entwicklung von Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts angekündigt, wie Bildungseinrichtungen diese Tools nutzen liegt ganz bei ihnen.

Das Edu4AI-Projekt bringt KI-Applikationen und Artefakte durch eine Methodik zusammen, die sich auf den Trend der Maker-Bewegung in Bezug auf Bildung und projektbasierte Praktiken stützt. Die Pilotstudien werden mit Lehrern und Schülern aus Deutschland, Griechenland, Spanien und Italien durchgeführt. Die Methodik stützt sich auf das Prinzip des iterativen Designs. Das gewonnene Feedback von den teilnehmenden Schulen wird zur Verfeinerung und Verbesserung der AI Open Educational Resources (OERs) verwendet. Während der Projektlaufzeit werden OERs entwickelt, die sich sowohl an Lehrer als auch an Schüler richten und auf eine webbasierte Plattform bereitgestellt werden.

Insgesamt verfolgt das Edu4AI-Projekt folgende Ziele:

- Aufbau einer Online-Community von Lehrern und Schülern über eine webbasierte Plattform zur Unterstützung und Einbindung von Lehrern und Schülern der Sekundarstufe in Projekte für Künstliche Intelligenz.
- Unterstützung der Schüler bei der Entwicklung von Schlüsselkompetenzen und Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts (Problemlösung, Zusammenarbeit, kritisches und kreatives Denken).
- Planen und Durchführen von Aktivitäten und Workshops, die die berufliche Entwicklung der Lehrer und den pädagogischen Wandel zur Integration der KI in die Schulbildung fördern.
- Erstellen von offene Bildungsressourcen (Open Educational Resources, OERs), die online verfügbar sind, um Mitglieder der Schulgemeinschaft bei der Anwendung der KI-Lerninhalten zu unterstützen.
- Schaffung von Synergien zwischen Schulen, Wissenschaft und Industrie für ein kreatives und sinnvolles Engagement in der STEAM-Ausbildung.

Langfristiges Ziel des Edu4AI-Projekts ist die Einführung von KI in Schulen, die Demokratisierung des Zugangs zu KI-Bildung und die Entwicklung von Innovationen für alle Lernenden, was wiederum ein wichtiger Schritt für Fairness und Chancengleichheit in der Bildung ist.